

## Peraturan Voli Sportfest PPI Karlsruhe 2010

### Ketentuan umum:

1. Jumlah 1 tim: 6 pemain inti. Jumlah pemain cadangan tidak dibatasi. Yang berhak mengikuti Sportfest adalah warga negara Indonesia atau keturunan Indonesia.
2. Seorang pemain hanya boleh bermain untuk 1 tim saja.
3. Tim dinyatakan WO (walk out) dan kalah dengan skor 0-21, jika:
  - Tidak hadir di lapangan sama sekali.
  - Tidak hadir di lapangan setelah 3x panggilan (terlambat lebih dari 5 menit dari jadwal yang sudah ditentukan) dari panitia.
  - Berjumlah kurang dari 4 pemain.
4. Pergantian pemain boleh dilakukan dalam jumlah yang tidak terbatas dan ketika bola mati.
5. Setiap tim wajib mengirimkan 1 wasit dan 1 pencatat skor.
6. Pertandingan voli ini menganut sistem *rally point*.
7. Pertandingan voli putra akan dibagi menjadi 4 grup. Juara grup akan otomatis masuk ke babak semifinal.
8. Pertandingan voli putri akan menggunakan sistem liga.
9. Pertandingan hanya berlangsung 1 set dan diperlukan 21 poin (babak penyisihan) untuk memenangkan pertandingan. Pada pertandingan final putra, akan berlangsung 1 set dan diperlukan 25 poin untuk memenangkan pertandingan.
10. Bila terjadi deuce (20-20 / 24-24) maka pertandingan akan terus dilanjutkan. Tim yang pertama kali unggul dengan selisih 2 poin akan memenangkan pertandingan.
11. Apabila dalam satu grup ada tim dengan jumlah kemenangan sama, maka akan dilihat dari aspek-aspek berikut ini secara berurutan:
  - *Head to head*
  - Selisih poin
  - Produktivitas poin
11. Keputusan panitia tidak bisa diganggu gugat dan bisa berubah sewaktu-waktu menurut keadaan.

### Peraturan permainan:

1. Permainan dianggap *foul* dan angka untuk lawan jika:
  - Bola menyentuh atap Halle.
  - 1 tim memantulkan bola lebih dari 3x secara berurutan, kecuali *block contact*.
  - 1 pemain memantulkan bola 2x secara berurutan, kecuali *block contact*.
  - Bola ditangkap atau dilempar.
  - Tangan atau anggota badan melewati atau menyentuh net.
  - Pemain belakang memukul bola lebih dari tinggi net di daerah serang.
  - Servis pemain lawan di-*block*.
2. Permainan **tidak** dianggap *foul* jika:
  - Bola dipantulkan dengan seluruh anggota badan.
  - Bola menyentuh net dan masuk ke daerah lawan.
  - Hanya setengah telapak kaki melewati garis pembatas daerah lawan.