

“Teaser” do jogo

Com o Quinto Império vais descobrir e (re) inventar o Império Português

No jogo, vais encarnar uma personagem histórica e viver Portugal nos lugares e tempos que fizeram a nossa história e cultura. O teu objectivo é recolher as riquezas portuguesas e adquirir os monumentos nacionais, que te dão os pontos necessários para ganhar o jogo.

Na primeira fase do jogo, és convidado a descobrir as influências que os diferentes povos nos deixaram antes da formação do Reino de Portugal. Este conhecimento dá-te o ouro necessário para iniciares a segunda fase do jogo. (A Grande viagem).

Na segunda fase do jogo, precisas de conhecimento e estratégia para te deslocares até aos diferentes pontos de comércio, onde deves trocar ou comprar as mercadorias necessárias para adquirir os monumentos nacionais.

O destino do Império Português está nas tuas mãos. A tua ambição elevará a identidade de Portugal pelo mundo. BEM-VINDO A BORDO.



Orgulhosamente desenvolvido e produzido em Portugal

David Miguel dos Santos Mendes – NIF: 206213344

O jogo Quinto Império, cuja ideia já foi premiada no concurso de inovação Desafio Ousar promovido pela Associação Industrial do Minho, tem como autor e editor David Mendes, um jovem e empreendedor professor de história, que acredita que o conhecimento da história e da cultura portuguesa é essencial para percebermos quem somos, como povo, e para onde queremos ir – fatores essenciais, sobretudo nesta época menos feliz do nosso percurso.

Trata-se de um jogo de tabuleiro educativo, construído com rigor, que pode funcionar como uma ótima ferramenta de apoio aos alunos e docentes, mas também momentos divertidos em família ou entre amigos.

QUINTO IMPÉRIO

Descobre e (re)inventa o império português

Conteúdos

Ilustrações da face frontal e posterior da embalagem



QUINTO IMPÉRIO

Descobre e (re)inventa o império português

Para trás ficou o Domínio Senhorial do teu pai, abastado nobre que te armou cavaleiro em campo de batalha: "Nascestes para gravar o nome da família na História, participar em conquistas e aventuras. Honra essa herança!". Estiveste ao lado do rei em batalhas, venceste torneios e viste erguerem-se monumentos magníficos. Exploraste o Atlântico, chegaste ao Oriente onde descobriste e proveste o mais exótico e belo que há no mundo. Com sabedoria e valentia enriquecestes um reino que se tornou república, e tens agora a ambição de elevar a identidade de ser Português no mundo.

Conteúdo:

- 1 tabuleiro de jogo
- 1 manual
- 2 dados
- 4 peões
- 4 guias individuais dos descobrimentos
- 10 cartas de sorte/azar
- 34 peças de riquezas
- 20 cartas de monumentos
- 40 peças de ouro
- 66 peças de mercadorias
- 75 cartas de perguntas.



Desenvolvido em Portugal
Produzido por David Mendes
Edição B20 - Alameda Santa Clara
Bairro da Moura, 218, 2045-441
Lisboa, Portugal. NIF: 206213344
A todos os direitos reservados.
podem distribuir nos locais de venda
Site: <http://www.quintoimpério.pt>
email: info@quintoimpério.pt



AVISO: Não apropriado a crianças com menos de 3 anos.
Contém peças pequenas. Perigo de asfixia.



Escolhe a tua personagem e embarca numa viagem fantástica pelos locais e acontecimentos que representam a identidade portuguesa. Cada ponto do jogo faz menção a influências, riquezas, locais e acontecimentos que de alguma forma marcam a História de Portugal. Em cada jogada tu deides para onde viajar; terás sempre que por à prova o teu conhecimento (respondendo a questões, que te dão ouro ou acesso às riquezas portuguesas) e as tuas capacidades estratégicas: para arrecadar ouro, trocá-lo pelas mais valiosas mercadorias e, por fim adquirir os monumentos mais emblemáticos espalhados por todo o território de Portugal.

"A tua ambição elevará a identidade de Portugal no mundo."

Autores: David Mendes / www.davidmendes.pt
Conceção do jogo: Francisco Lente / www.franciscolente.pt
Ilustrações: Luis Taldon / www.luisaldon.com
Diagramas: Roberto da Silva, Lda.



Orgulhosamente desenvolvido e produzido em Portugal

David Miguel dos Santos Mendes – NIF: 206213344

QUINTO IMPÉRIO

Descobre e (re)inventa o império português

Imagem parcial do tabuleiro – no topo do tabuleiro está a linha das influências dos povos anteriores ao Reino de Portugal (primeira fase do jogo)

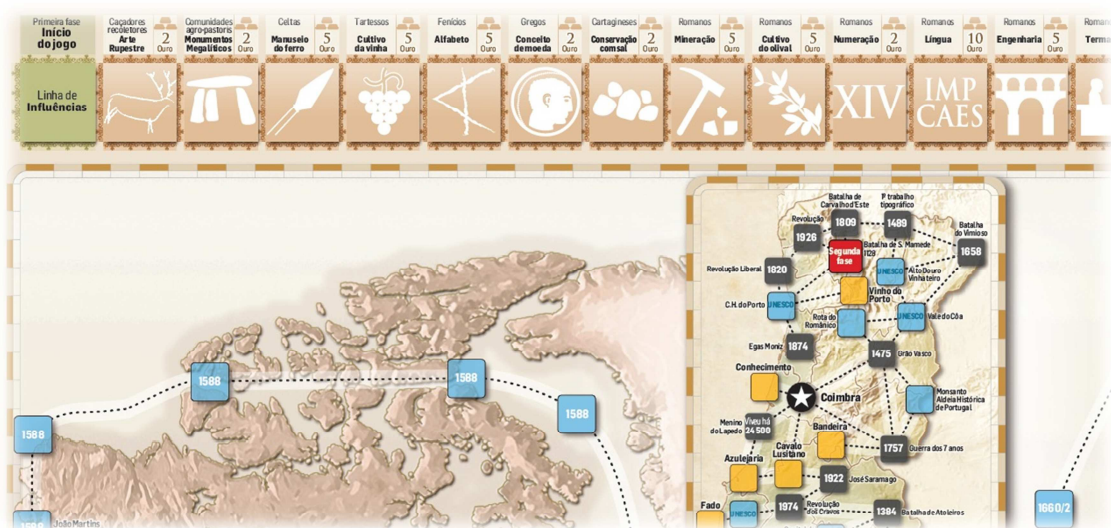


Imagem parcial do tabuleiro – a segunda fase do jogo, acontece nos vários pontos distribuídos pelo mundo, onde a História de Portugal se desenrolou ao longo dos tempos. Os pontos estão todos legendados.)



Orgulhosamente desenvolvido e produzido em Portugal

David Miguel dos Santos Mendes – NIF: 206213344

QUINTO IMPÉRIO

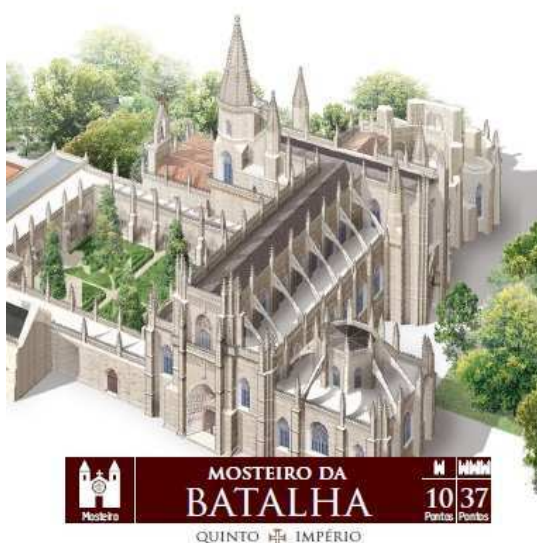
Descobre e (re)inventa o império português

Riquezas + peças de comércio



Existem 28 monumentos, classificados nas categorias: Palácios, Mosteiros, Locais Histórico-Culturais, Arqueológicos, Religiosos, Paços, Torres e Castelos/Fortalezas.

A parte frontal da carta do monumento contém ilustração + informação de jogo



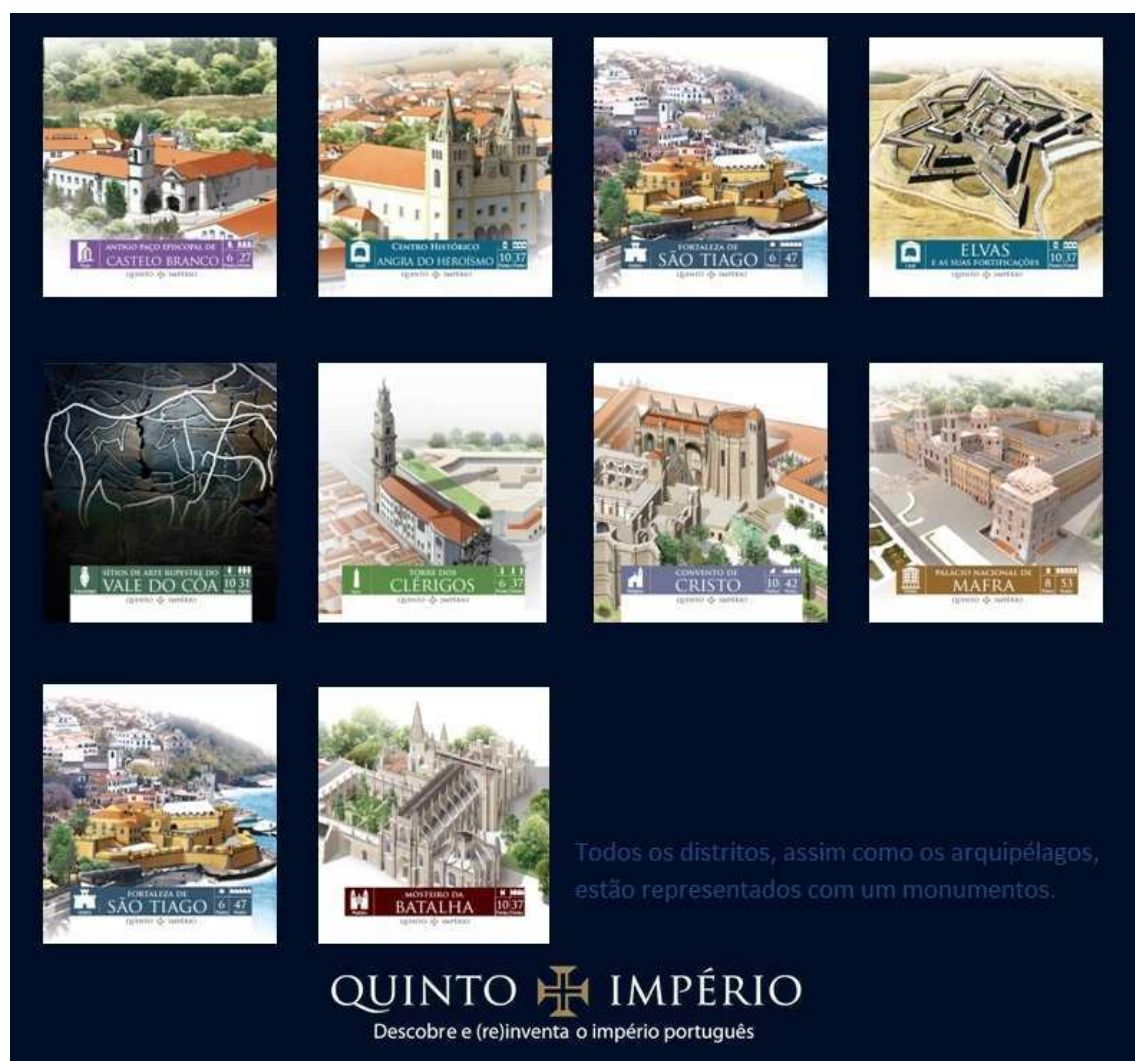
Orgulhosamente desenvolvido e produzido em Portugal

David Miguel dos Santos Mendes – NIF: 206213344

QUINTO IMPÉRIO

Descobre e (re)inventa o império português

A parte posterior contém informação de jogo + descrição do monumento



Orgulhosamente desenvolvido e produzido em Portugal

David Miguel dos Santos Mendes – NIF: 206213344

QUINTO IMPÉRIO

Descobre e (re)inventa o império português

As quatro personagens da história e cultura portuguesa disponíveis no jogo



O jogo contém 600 perguntas de História, Cultura, Etnografia e Geografia de Portugal, e mais 10 cartas de sorte e azar, que assinalam 40 acontecimentos ou curiosidades da História de Portugal.

PERGUNTAS

Em que estação de comboio foi assassinado o Sidónio de Pais?

☐ a - São Bento;
☐ b - Santa Apolónia;
☒ c - Rossio.

Em que cidade se pode visitar o Convento de Cristo?

☐ a - Faro;
☒ b - Tomar;
☐ c - Rio Maior.

O Presidente da República Craveiro Lopes foi piloto da Força Aérea.

☒ Verdadeiro ☐ Falso

Quem é o autor da frase: *E agora? Enterram-se os mortos e cuidam-se os vivos.*?

☐ a - Primeiro Duque de Saldanha;
☐ b - D. Nuno Álvares Pereira;
☒ c - Marquês de Pombal.

CELEBRA A CULTURA PORTUGUESA E VOLTA A JOGAR.

Foi um grupo de artistas e intelectuais que reuniram em território na *Cervantes Leão d'Oru* (leão) o *Grupo do Leão*, a par da *Gerção de 70* contribuiu para que o século XIX se tornasse uma época de grande diversidade de movimentos culturais e produção de cultura em Portugal.

4 GRUPO DO LEÃO

2 JOGOS OLÍMPICOS DE VERÃO DE 1924

No decorrer dos jogos da *VIII Olimpíada em Paris*, Portugal venceu a sua primeira medalha em Jogos Olímpicos. A medalha de bronze foi alcançada na prova de saltos por equipa na modalidade de Hipismo.

Atletas medalhados da equipa:

Cavaleiro	António Borges	Helder de Souza	José Mouzinho
Cavalo	Reginald	Avro	Hetrugo

✓ Recorda essa medalha e ganha 5 ouro.



Orgulhosamente desenvolvido e produzido em Portugal

David Miguel dos Santos Mendes – NIF: 206213344

O manual do jogo contém as regras, mais uns breves apontamentos e curiosidades sobre a História de Portugal.

Das peças do jogo, constam ainda, 4 guias individuais de jogo, fundamentais para auxiliar o jogador.



Outras Informações:

- Cada jogo, tem no interior da caixa, vouchers com mais de 75€ em ofertas ou descontos em entradas em museus e monumentos nacionais;
- O jogo tem certificação CE;
- Está em desenvolvimento um site de internet: www.quinto-imperio.pt para divulgação do jogo;
- Foi criada a página no facebook: www.facebook.com/quinto.imperio.pt
- Já estão agendadas sessões de apresentação do jogo em museus e monumentos e na Universidade de Coimbra. Pretende-se continuar com este tipo de iniciativas em escolas e noutros locais, tendo em vista a promoção e dinamização de actividades com o jogo;
- O lançamento oficial do jogo vai decorrer do Festival Play City – Playing Leria (23, 24 e 25 de Novembro de 2012): www.facebook.com/playcities

Contactos: 916 424 712 – (info@quinto-imperio.pt) ou (david.mendes@quinto-imperio.pt)



Orgulhosamente desenvolvido e produzido em Portugal

David Miguel dos Santos Mendes – NIF: 206213344